

**Remarques.** Nous avons piégé les touches @ de tous les claviers, n'appuyez pas dessus (sauf pour l'exercice 7, voire pour nous écrire). Efforcez-vous d'écrire des fonctions récursives terminales.

## 1 Oups !

**Question 1.** Yorel Reivax implémente le code suivant, qui crée une fonction `fib0` telle que `fib0 n` retourne le  $n$ -ième élément de la suite de Fibonacci.

$$u_n = \begin{cases} 0 & \text{si } n = 0 \\ 1 & \text{si } n = 1 \\ u_{n-1} + u_{n-2} & \text{sinon.} \end{cases}$$

```
let rec fib0 n = match n with
  | 0 -> 0
  | 1 -> 1
  | n -> fib0 (n - 1) + fib0 (n - 2)
;;
```

Recopier son code, et tester la fonction `fib0` sur des valeurs croissantes de  $n$ . Pourquoi est-ce si lent ? Implémenter une fonction `fib` plus efficace.

## 2 Listes

**Question 2.** Écrire une fonction `rev1` qui inverse une liste passée en argument.

**Question 3.** Écrire une fonction `map1` telle que `map1 f [x1;x2;...;xn]` retourne la liste `[f x1;f x2;...;f xn]`.

**Question 4.** Écrire une fonction `filter` telle que `filter p l` retourne la liste des éléments de `l` qui satisfont le prédicat `p : x -> bool` où `x` est le type des éléments de `l`.

**Question 5.** Écrire une fonction `fold_left` telle que `fold_left f a [x1;x2;...;xn]` retourne `f (...(f (f a (x1)) x2)...) xn`.

**Question 6.** Écrire une fonction `flatten` de type `'a list list -> 'a list` telle que `flatten l` retourne la concaténation des éléments de `l`. Par exemple, `flatten [[1;2];[3];[];[4;5]] = [1;2;3;4;5]`.

## 3 'a de Fibonacci

**Question 7.** On s'intéresse à écrire une fonction plus générique `fibogen` telle que `fibogen f0 f1 op n` retourne le  $n$ -ième élément de la suite définie par la relation suivante, où `*` représente l'opérateur `op` :

$$u_n = \begin{cases} f_0 & \text{si } n = 0 \\ f_1 & \text{si } n = 1 \\ u_{n-1} * u_{n-2} & \text{sinon.} \end{cases}$$

Quel sera le type de cette fonction ? Vérifier que `fibogen 0 1 prefix +1` est bien une fonction calculant le  $n$ -ième terme de la suite de Fibonacci. On la notera `fib0`.

1. Vous pourrez exécuter `prefix +`, puis `prefix + 4 2` pour comprendre ce que signifie le mot-clé `prefix`. Notez que cet appel est équivalent à `fibogen 0 1 (prefix +)`.

**Question 8.** Quels sont les paramètres à donner à la fonction `fibogen` pour obtenir les fonctions `fiboword` et `fibolist` correspondant aux suites suivantes ?

$w_0 = b$	$\ell_0 = [1]$
$w_1 = a$	$\ell_1 = [0]$
$w_2 = ab$	$\ell_2 = [0;1]$
$w_3 = aba$	$\ell_3 = [0;1;0]$
$w_4 = abaab$	$\ell_4 = [0;1;0;0;1]$
$w_5 = abaababa$	$\ell_5 = [0;1;0;0;1;0;1;0]$
...	...

**Question 9.** Écrire une fonction `nb_occ` qui détermine le nombre d'occurrences d'un élément d'une liste<sup>2</sup>. Vérifier pour quelques valeurs de  $n$  que `nb_occ 0 \ell_n = fibo n` puis démontrer cette propriété.

**Question 10.** Écrire une fonction `tronque` telle que `tronque n l` retourne `l` privée de ses  $n$  derniers éléments. Vérifier pour quelques valeurs de  $n$ , de préférence en vous aidant de `map1`, que `\ell_n` privée de ses 2 derniers éléments est toujours un palindrome puis le démontrer.

**Question 11.** Écrire une fonction `remplace` telle que `remplace x lx l` remplace chaque occurrence de `x` dans `l` par la liste `lx`<sup>3</sup>. Vérifier pour quelques valeurs de  $n$  qu'en remplaçant tous les 0 par `[0;1]` et tous les 1 par `[0]` dans `\ell_n`, on obtient `\ell_{n+1}`<sup>4</sup> puis le démontrer.

## 4 Cryptanalyse

**Question 12.** Implémenter l'algorithme d'exponentiation rapide. Votre fonction devra être récursive terminale.

**Question 13.** Une implémentation récursive non terminale de l'algorithme effectue une séquence d'opérations `square` et `multiply` :

---

```
type op = S | M;;
```

---

Par exemple, lors du calcul de  $a^{27}$ , la séquence d'opérations est `SMSMSSMSM` :

$$1 \xrightarrow{S} 1 \xrightarrow{M} a \xrightarrow{S} a^2 \xrightarrow{M} a^3 \xrightarrow{S} a^6 \xrightarrow{S} a^{12} \xrightarrow{M} a^{13} \xrightarrow{S} a^{26} \xrightarrow{M} a^{27}.$$

Écrire une fonction qui prend en argument un exposant et retourne la liste d'opérations associée.

**Question 14.** Lorsque l'algorithme de déchiffrement du RSA déchiffre un message  $m$ , il effectue l'opération  $c = m^d$  où  $d$  est la clé secrète. Shamir a posé un microphone sur un microprocesseur exécutant un algorithme d'exponentiation rapide. Il lui a fait déchiffrer 1 et -1, et écoute si les opérations de `square` et `multiply` font le même bruit (`true`) ou un bruit différent (`false`). À partir de la séquence de `true` et `false`, retrouver les valeurs possibles de la clé.

---

2. Par exemple, `nb_occ 'r' ['o';'c';'c';'u';'r';'r';'e';'n';'c';'e']` doit retourner 2.

3. Par exemple, `remplace 'r' ['r';'r'] ['o';'c';'c';'u';'r';'e';'n';'c';'e']` doit retourner `['o';'c';'c';'u';'r';'r';'e';'n';'c';'e']`.

4. Merci de ne pas répondre à cette question par `remplace 1 [0] (remplace 0 [0;1] 1)`.